

# プログラミング

## すしプログラミング

最初にレベルを選ぼう! お題のすみっコになるようにコマンドアイコンを使ってすみっコをうごかさう!  
コースにあるおすしのネタをあつめてゴールをめざしてね。



● **プログラミングバー** セットされたコマンドを表示するよ。

- **お題**  
目標になるすみっコだよ。
- **さいせいボタン**  
セットしたコマンドに合わせてすみっコがうごくよ。
- **コマンド**
- **説明ボタン**  
画面にコマンドの説明が表示されるよ。

### コマンド入力方法

使用したいコマンドをクリックすると  
プログラミングバーにコマンドがセットされるよ。

スタートからどうやってすみっコを動かすと  
ゴールまでたどりつかか、考えながら配置してみよう。  
コマンドは60個までセットできるよ。  
配置したら▶さいせいボタンでスタートさせよう!!  
※ゴールを通りすぎるプログラムでもかんせい(成功)にしています。



ボタンをクリックすると、  
最後に入力したコマンドが消えるよ。



ボタンをクリックすると入力したコマンドが全て消えるよ。

### コマンドの説明



すみっコが**1マス右**へ移動するよ。



すみっコが**1マス左**へ移動するよ。



すみっコが**1マス上**へ移動するよ。



すみっコが**1マス下**へ移動するよ。



すみっコが向いている方向に**1マスとびこえて**移動するよ。

※解答例は「▶プログラミング解答 P.5」

### 障害物の説明

すみっコは障害物に当たると止まります。



**しょうゆ** ▶でしょうゆを  
とびこえることができます。



**バラ** ▶ではとびこえられないので、  
よけて進みます。

失敗するとスタートからやりなおしになるよ。  
ゴールに着くようにコマンドをセットしなそう。

# プログラミング

## おえかきプログラミング

コマンドアイコンを使って  
自分で描いた絵を動かすことができるよ。

- おえかきをする 絵を描くことができるよ。
- おえかきをみる 描いた絵とプログラムした動きを見ることができるよ。  
(保存した絵の削除はここからできます。)



### コマンド入力方法



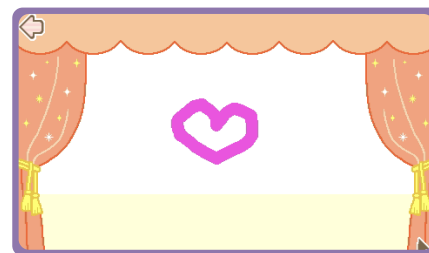
- ① 白いおえかきエリアに絵を描いて  
OK をクリックしよう。  
(※ペンの説明はおえかき → ずこう P.1 を参照ください)



- ② 動きはじめる最初の位置を  
1~3からえらぶよ。



- ③ 使用したいコマンドをクリックして  
プログラミングバーにコマンドがセットできるよ。  
保存確認が出たら「はい」で絵とプログラムの保存ができるよ。



- ④ 自分の描いた絵が  
自分の指示した通りに動き出すよ!

▶ を押すと動きを確認できるよ。 ⏸ でコマンド入力を終わるよ。  
※コマンドは60個までセットできるよ。

### コマンドの説明

- |                               |                               |                             |               |
|-------------------------------|-------------------------------|-----------------------------|---------------|
| ハートのエフェクトが表示されるよ。             | 汗のエフェクトが表示されるよ。               | 音符のエフェクトが表示されるよ。            | おえかきがジャンプするよ。 |
| 星のエフェクトが表示されるよ。               | ふるえるエフェクトが表示されるよ。             | おえかきが矢印の方向に移動するよ。           |               |
| ボタンをクリックすると、最後に入力したコマンドが消えるよ。 | ボタンをクリックするとすべてのプログラムがスタートするよ。 | ボタンをクリックすると入力したコマンドが全て消えるよ。 |               |

# プログラミング

## ☆☆ アクションプログラミング ☆☆

コマンドアイコンを使ってすみっこを動かして  
くだものを取ろう!  
最短で取れるようにがんばろう!!  
失敗しても再挑戦できるよ!

コマンド入力は「すしプログラミング  
→プログラミングP.1」のコマンド入力方法を  
参照してください。

※コマンドは20個までセットできるよ。



●プログラミングバー セットされたコマンドを表示するよ。

- さいせいボタン  
セットしたコマンドに  
合わせてすみっこが  
うごくよ。
- コマンド
- 説明ボタン  
画面にコマンドの  
説明が表示されるよ。



ボタンをクリックすると、  
最後に入力したコマンドが消えるよ。



ボタンをクリックするとすべてのプログラムがスタートするよ。



ボタンをクリックすると入力したコマンドが全て消えるよ。



すみっこが1マス右へ  
移動するよ。



すみっこが2マス右へ  
移動するよ。



すみっこが真上へ  
ジャンプするよ。



すみっこがジャンプしながら  
1マス右へ移動するよ。



すみっこが1マス左へ  
移動するよ。



すみっこが2マス左へ  
移動するよ。



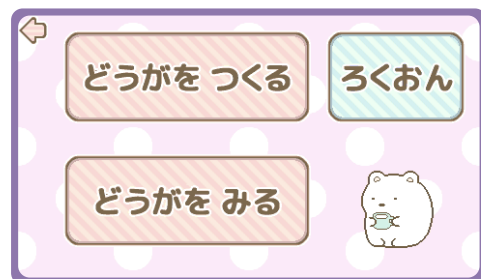
すみっこがジャンプしながら  
1マス左へ移動するよ。

※解答例は「→プログラミング解答P.6」

## ☆☆ アニメプログラミング ☆☆

すみっこぐらしのポーズや動きをプログラミングして、  
アニメを作ろう!

- どうがをつくる … プログラミングで動画が作れるよ。
- どうがをみる … 作って保存した動画が見られるよ。
- ろくおん … 自分の声を録音して「どうがをつくる」で  
使えるよ!



### ●ろくおん



ヘッドセットを使用し、遊ぶとより楽しめるメニューです。

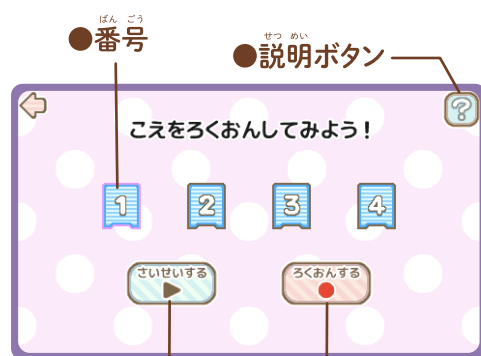
録音したい番号をクリックしてからマイクに向かって  
自分の声を録音すると、「どうがをつくる」の  
音タブで自分の声の入ったコマンドが  
使えるようになるよ。

※同じ番号に続けて録音した場合は、後に録音した音声  
が上書きされます。

※ヘッドセットからも録音ができます。

※ヘッドセット接続時は、本体のマイクから録音できません。

※録音した音声は削除できません。ろくおんする  
を再度押して  
上書き録音をしてください。



●さいせいボタン  
ろくおんした音声  
を再生するよ。

●ろくおんボタン  
ろくおんボタンを  
押すと3秒間声が  
録音できるよ。

# プログラミング

## ★ ★ アニメプログラミング ★ ★

● **どうがをつくる** 最初に背景を選ぼう! コマンドアイコンをドラッグ&ドロップして組み合わせさせて自分だけのオリジナルアニメを作ろう!!

●再生ボタン (再生アイコン)

●タブ (Movie タブ)

●コマンド (コマンドアイコン)

●ページ送り (左右矢印)

●説明ボタン (説明アイコン)

●プログラミングバー  
上段には音、下段には動き・ポーズのコマンドが入ります。コマンドを修正したい時は、新しいコマンドをドラッグして修正したいコマンドの上で離します。  
※ドラッグ&ドロップは、「なかまわけ」パソコンP.2」で練習ができるよ。

● **タブのきりかえ**

● **動き** (移動、回転、拡大縮小)

● **音①** (音楽、効果音)

● **音② (録音)** (録音機能)

● **ポーズ①** (ポーズコマンド)

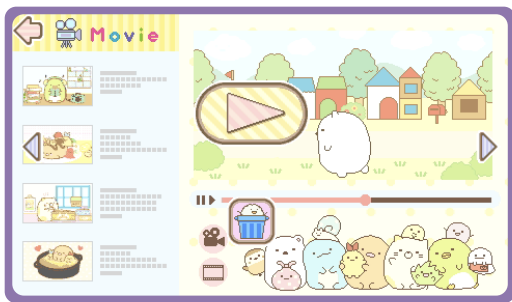
● **ポーズ②** (ポーズコマンド)

● **すべて消す** ボタンをクリックすると、入力したコマンドがすべて消えるよ。

● **ほぞん** ボタンをクリックすると、作成したコマンドを保存できるよ。 ※コマンドは20個までセットできるよ。

● **削除** ボタンをクリックすると、最後に入力したコマンドが消えるよ。

● **どうがをみる**



自分の作ったアニメをみる事ができます!  
動画クリエイター気分色々な動画を作ってみよう!

● **削除** 保存した動画を削除できます。

※複数保存している時は、画面の矢印で保存したい動画を選んでください。

※保存可能枚数は10枚です。

※保存可能枚数を超えた場合は、削除してください。